

# 眼神接触

## 一、功能介绍

修正视线的焦点，使得用户在非注视镜头时，视频画面中的视线也可以保持专注。

## 二、使用条件

### 1.版本要求

- ①2.4.0版本及以上；
- ②免费版、会员版、商业版、企业版用户。

### 2.系统要求

①Windows/macOS。

### 3.硬件要求

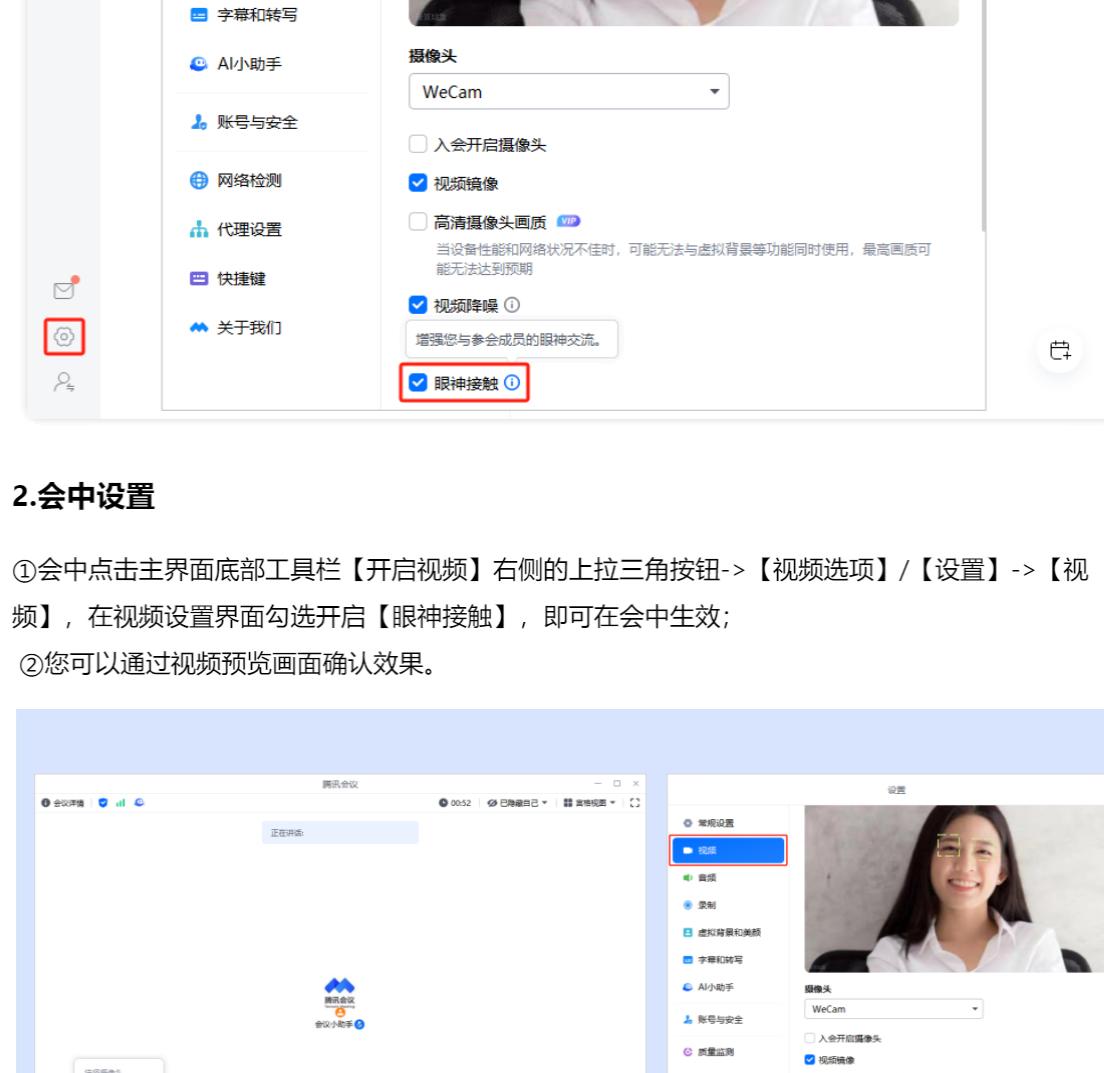
目前仅支持intel酷睿系列i5四核及以上的机型。

## 三、如何使用眼神接触

### 1.会前设置

①点击客户端主界面左下角【设置】->【视频】->勾选开启【眼神接触】，即可在会中生效；

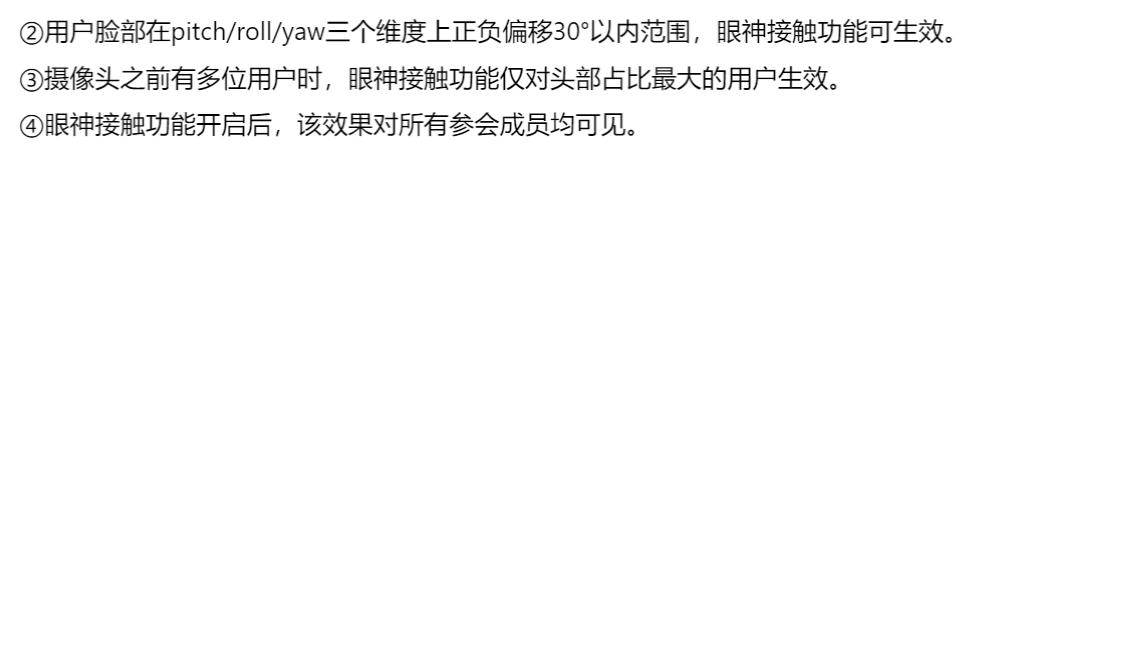
②您可以通过视频预览画面确认效果。



### 2.会中设置

①会中点击主界面底部工具栏【开启视频】右侧的上拉三角按钮->【视频选项】/【设置】->【视频】，在视频设置界面勾选开启【眼神接触】，即可在会中生效；

②您可以通过视频预览画面确认效果。



## 四、注意事项

①使用眼神接触前，可以先在设置——视频中确认您的电脑是否支持该功能。如果“眼神接触”功能的勾选项置灰，则代表无法支持该能力，反之则为支持。

②用户面部在pitch/roll/yaw三个维度上正负偏移30°以内范围，眼神接触功能可生效。

③摄像头之前有多位用户时，眼神接触功能仅对头部占比最大的用户生效。

④眼神接触功能开启后，该效果对所有参会成员均可见。